

# COSMIC ENCOUNTER


## COSMIC INCURSION

The **COSMIC INCURSION** expansion includes 20 new alien races to play, enough components to include a sixth player, and the reward deck, a variant that sweetens the pot for defensive allies.

## GAME COMPONENTS

**COSMIC INCURSION** should contain these components:

- 55 Cards, including:
  - 32 Reward Cards
  - 20 Flare Cards
  - 3 Destiny Cards
- 20 Alien Sheets
- 1 Player Colony Marker
- 5 Player Planets
- 20 Plastic Ships
- 31 Cosmic Tokens

All cards from the **COSMIC INCURSION** expansion are marked with a  symbol on their fronts. This will allow you to later separate them from your **COSMIC ENCOUNTER**® cards if you choose to do so.

## COMPONENT OVERVIEW

The following are summary descriptions of the various components included in **COSMIC INCURSION**. They should help you identify the components and introduce you to how they are used.

### NEW ALIENS

These 20 new aliens are similar to those found in **COSMIC ENCOUNTER**® and can simply be added to the stack of alien sheets.

### NEW CARDS

The new flare and destiny cards are similar to those found in **COSMIC ENCOUNTER**® and can simply be shuffled into their respective decks. The destiny cards allow the inclusion of a sixth player in the game, while the flare cards are used for the 20 new alien races included with **COSMIC INCURSION**.

There is also a new deck of cards called the reward deck, which is used to reward defensive allies and is explained on page 2.

### NEW SHIPS, PLANETS, AND COLONY MARKER

These pieces are similar to those found in **COSMIC ENCOUNTER**® and allow for a sixth player to be added to the game.

### NEW COSMIC TOKENS

Since there's no such thing as too many cosmic tokens, these extra tokens were included and can simply be added to those from **COSMIC ENCOUNTER**®.

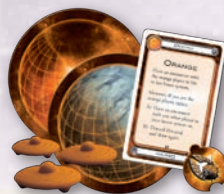
## SETUP

Before you play your first game of **COSMIC INCURSION**, carefully punch out the cardboard pieces so that they do not tear.

## INTEGRATING THE EXPANSION AND THE BASE GAME

Before your first game of **COSMIC ENCOUNTER**® using the **COSMIC INCURSION** expansion, simply shuffle the new flare cards into the existing deck of flare cards.

## ADDING A SIXTH PLAYER



To play with a sixth player, simply shuffle the new destiny cards into the destiny deck and give the extra player the corresponding ships and player planets. Then, place the new colony marker next to the warp by the space marked "0". Finally when adding flares to the flare deck, simply add all twelve flares that were dealt out.

## 新ルール： 宇宙振動

プレイヤーがコズミックデッキからカードを1枚引く必要があり、コズミックデッキと捨山の両方が空の場合、宇宙振動が発生します。すべてのプレイヤーが手札を捨て、捨山をシャッフルして新しいデッキを作ると、各プレイヤーに8枚のカードが配られます。

## 報酬デッキバリエント



このバリエントでは、防御側援軍は、防御報酬を受け取る際に、気持ち強いカードの特別なデッキから引くことができます。このバリエントは報酬デッキを利用します。

## SETUP

Set up the **COSMIC ENCOUNTER**® game as normal, performing the following additional step during **Steps 5**.

5a. Shuffle the reward deck and place it near the warp.

## GAMEPLAY

このバリエントでは、以下のルールを除き、すべての標準ルールと勝利条件を使用します。

- プレイヤーが防御報酬としてカードを受け取る場合、彼は報酬デッキからカードの一部または全部を引き出すことができます。
- プレイされた報酬カードは特別な報酬デッキ捨山に捨てられます。この捨山は、捨山に影響を及ぼすエフェクトの影響を受けることはありません。通常の捨山だけがそのような影響を受ける可能性があります。
- 報酬デッキがなくなったら、その捨山をシャッフルして新しい報酬デッキを作ります。報酬デッキと捨山とも空である場合、少なくとも1つの報酬カードが破棄されるまで、それ以上の報酬カードを引くことはできません。報酬デッキは宇宙振動を引き起こすことはありません。

## 報酬デッキのコンテンツ

いくつかの新しいタイプのカードが報酬デッキに導入されており、以下で説明します。

### 負の攻撃カード



報酬デッキに導入された新しい攻撃カードには、負の値(-01、-04、-07)があります。これらのカードは、その値がゼロ未満であることを除いて、通常のように扱われます。

### 不正取引



報酬デッキに導入された交渉カードは、交渉カードとしてカウントされますが、通常の交渉カードよりも若干優れています。不正取引をした後にプレイヤーが賠償を受け取ると、1枚の余分なカードを受け取ります。さらに、不正取引をした後で取引をしなかった場合、そのプレイヤーは通常よりも1つ少ない船を失いますが、相手は1つの余分な船を失います。

両方のプレイヤーが不正取引をプレイし取引が成立しなかった場合、2つの不正取引は互いに打ち消し合い、両方のプレイヤーは通常の数の船を失います。

### 第2モーフ



報酬デッキには第2モーフカードが含まれています。コズミックデッキのモーフカードとまったく同じように動作します。遭遇で両方のプレイヤーがモーフカードをプレイすると、両方が敗北となり、遭遇内の全ての船がワープに送られます。

### キッカーカード



報酬デッキにはキッカーカードと呼ばれる新しいカードタイプが導入されています。これらのカードは、遭遇カードが選択される前の計画段階で裏向きでプレイされ、プレイヤーはキッカーをプレイしていることをアナウンスします。キッカーは、プレイヤーの遭遇カードを対象とするゲーム効果の影響を受けることはありません。

キッカーの効果は、遭遇中にプレイする遭遇カードの種類によって異なります。

- **攻撃vs.攻撃:** 両方のプレイヤーが攻撃をすると、キッカーはそのプレイヤーの攻撃カードにその値を掛けます。例えば、攻撃10とx2キッカーをプレイした12個の船を持つプレイヤーは、合計32((2x10)+12)になります。
- **攻撃vs.交渉:** キッカーを持つプレイヤーが攻撃を行った場合、キッカーに効果はありません。しかし、キッカーを持つプレイヤーが交渉を行った場合、賠償にキッカーの値が乗算されます。例えば、通常3枚のカードを賠償として受け取るプレイヤーは、x2キッカーをプレイした場合、6枚のカードを賠償として受け取ることになります。
- **交渉vs.交渉:** 取引が成功した場合、キッカーは効果がありません。しかし、取引が失敗した後は、対戦相手が失う船の数にキッカーの値が乗じられます。例えば、失敗した取引の前にx2キッカーをプレイした場合、そのプレイヤーは通常3個の船を喪失しますが、相手は6個の船を喪失します！

### 亀裂(リフト)カード



亀裂カードは、報酬デッキに導入された新しいカードタイプです。リフトには2つの効果があります。ひとつは、遭遇開始時に亀裂をプレイし、その値に等しい船を取り戻すことがで

きます。これらの船は、それぞれが別のプレイヤーのものでかまいません。船は所有者の任意のコロニーに戻されます。さらに、亀裂カードがプレイヤーの手札から離れた(賠償、または別のゲームエフェクトの結果など、廃棄は除く)時は、その亀裂が爆発し、盗んだプレイヤーは亀裂の値に等しい数の船を喪失し、ワープに送ります。爆発後、亀裂は廃棄されます。

### 他の報酬カード

前述のカードに加えて、報酬デッキには、10~23の範囲の攻撃カード、最大+6までの新しい増援カード、およびいくつかの新しいアーティファクトカード(別のコズミック・ザップとカード・ザップを含む)が含まれています。

メモ:ただし、コズミックデッキしか23以上の攻撃カードとフレアカードは含まれていないので、その時に必要なものに応じてコズミックデッキから引いた方がよい場合があります。

## 共通報酬バリエーション

余分なルールを追加することなく、ワイルドでより混沌としたゲームのために、報酬デッキをコズミックデッキに混ぜて通常どおりにプレイすることもできます。

## Credits

**Cosmic Encounter Design:** Bill Eberle, Jack Kittredge, Peter Olotka, and Bill Norton

**Expansion Design and Development:** Kevin Wilson

**New Alien Design:** Matthew B. Cary, Bruno Faidutti, Eric M. Lang, Jack Reda, Jason Steinhurst, and Kevin Wilson

**Editing:** Mark O'Connor

**Graphic Design:** Andrew Navaro

**Art Direction:** Zoë Robinson

**Alien Art:** Ryan Barger

**Playtesters:** Matthew B. Cary, James Hata, Eric M. Lang, Jack Reda, John Skogerboe, Jason Steinhurst, and Pam VanMuijen

**Special Thanks:** Jack Reda, Duke Ritenhouse, and Team XYZZY

**Production Manager:** Gabe Laulunen

**Executive Developer:** Michael Hurley

**Publisher:** Christian T. Petersen

© 2009 Fantasy Flight Publishing, Inc., all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. *Cosmic Encounter* published under license from Eon Products, Inc. *Cosmic Inclusion* is a trademark of Fantasy Flight Publishing, Inc., for their expansions to the *Cosmic Encounter* board game. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Made in China.

VISIT US ON THE WEB AT

[WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM](http://WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM)

AND

PLAY COSMIC ENCOUNTER ONLINE AT

[WWW.COSMICENCOUNTER.COM](http://WWW.COSMICENCOUNTER.COM)

