

COSMIC ENCOUNTER

COSMIC STORM™

The **COSMIC STORM** expansion includes 25 new alien races to play, such as the shady Swindler, the lazy Sloth, and the adorable Squee. It also includes space stations, a variant that gives players unique abilities for maintaining control of the planets their space stations orbit.

GAME COMPONENTS

- 25 Alien Sheets
- 35 Cards, including:
 - 25 Flare Cards
 - 10 Space Station Cards
- 1 Sloth Token
- 7 Swindler Tokens
- 10 Space Station Markers

All cards from this expansion are marked with the **COSMIC STORM** expansion symbol to distinguish these cards from those in the base game.



COMPONENT OVERVIEW

This section describes the components included in this expansion. All component types included in the base game are not described in this section, and function as described in the base game's rulebook.

SPACE STATION CARDS AND MARKERS

These space station cards are used when playing with the Space Stations variant. Each card corresponds to a space station marker and includes a unique ability.



SLOTH TOKEN

This token is only used when playing with the Sloth alien. It marks which side the Sloth player has chosen during an encounter, before he commits his ships at the end of the planning phase.



SWINDLER TOKENS

These tokens are only used when playing with the Swindler alien. Six of these tokens are blank and one is marked with an "X" on its front to indicate which player is the Swindler's "mark." Their use is completely described on the Swindler alien sheet.



SWINDLER TOKEN
BACK



SWINDLER TOKEN
FRONT



MARK TOKEN
FRONT

USING THIS EXPANSION

This section describes how to incorporate the **COSMIC STORM** expansion into the **COSMIC ENCOUNTER**® base game.

Prior to game setup, follow the steps listed below.

1. **Alien Sheets:** Add the new alien sheets to the stack of available alien sheets.
2. **Flare Cards:** Shuffle the new flare cards into the existing deck of flare cards.
3. **Space Stations:** Return the space station cards and markers to the game box unless using the Space Stations variant below.

NEW RULE: COSMIC QUAKES

If a player must draw a card from the cosmic deck and both the cosmic deck and discard pile are empty, then a cosmic quake occurs! All players discard their hands and shuffle the discard pile to form a new deck. Then, deal eight cards to each player.



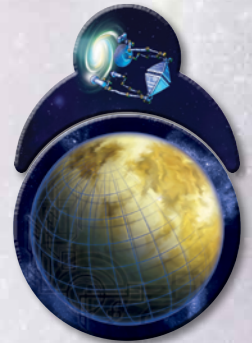
SPACE STATIONS VARIANT

このバリエントでは、各プレイヤーは特殊能力を提供する宇宙ステーションを制御します。宇宙ステーションは様々な方法でゲームに影響を与えることができます。ゲーム開始前、全てのプレイヤーはこのバリエントの使用に同意する必要があります。

SETUP

COSMIC ENCOUNTER® を通常通りセットアップし、**step 6**で、以下の追加ステップを実行します。

- 6a. 宇宙ステーションデッキをシャッフルし、各プレイヤーにカードを1枚配ります。その後、各プレイヤーは宇宙ステーションカードを表向きにプレイエリアに置きます。
- 6b. 各プレイヤーは宇宙ステーションカードに対応する宇宙ステーションマーカーを取得し、そのマーカーを彼の1つの惑星に配置します。この宇宙ステーションはその惑星に**配備**されています。



ATTACHED
SPACE STATION

使用しない宇宙ステーションカードとマーカーは箱に戻します。それらはこのゲーム中、使用されません。

GAMEPLAY

このバリエントでは、以下のルールを除き、全ての標準ルールと勝利条件を使用します。

- 各宇宙ステーションは対応する宇宙ステーションカードに記載されているようにゲームに影響を与える特殊能力を持っています。宇宙ステーションの能力はエイリアンパワーとみなされません。それらは、コズミックザップなどの、コピー、盗む、エイリアンパワーをキャンセルするゲーム効果の影響を受けません。
- プレイヤーは宇宙ステーションが配備してある惑星上にコロニーを維持している(すなわち、惑星上に少なくとも彼の色の船が1個ある)限り、該当する宇宙ステーションカードに記載されている能力の恩恵を受けるかアクセスすることができます。宇宙ステーションが配備されている惑星は、プレイヤーが宇宙ステーションの能力を使用する時でも、遭遇に組み込む必要はありません。

- プレイヤーは宇宙ステーションが配備してある惑星上に船を持っていない場合、宇宙ステーションの能力にアクセスできなくなり、該当する宇宙ステーションカードを裏向きの状態にします。
- エイリアンパワーが何らかの方法でザップ、喪失した場合でも、宇宙ステーションの配備された惑星に少なくとも1個の船を持っている限り宇宙ステーションの能力にアクセスできます。
- 宇宙ステーションの配備された惑星が何らかの理由で破壊や削除された場合、配備された宇宙ステーションは破壊されゲームから取り除かれます。
- 宇宙ステーションは取引の一部として、カードやコロニーに加えて、それ自身を交換することができます。プレイヤーは新しく受け取った宇宙ステーションを故郷星系の宇宙ステーションが配備されていない惑星に配備します。

SPACE STATIONS AND OTHER VARIANTS

宇宙ステーションは、他の公開されているバリエーション(4惑星、テクノロジー、ハザード、チームコズミック)と完全な互換があります。宇宙ステーションを使用する為に、それらのバリエーションを変更する必要はありません。

SPACE STATIONS VARIANTS

宇宙ステーションは様々な方法で **COSMIC ENCOUNTER®** に混ぜることができます。以のは、その2つのバリエーションです。

MULTIPLE SPACE STATIONS

このバリエーションはプレイヤーに複数の宇宙ステーションと能力を提供します。プレイヤーが5人以下の時のみ使用可能です。

セットアップ中、各プレイヤーに2枚の宇宙ステーションカードを配ります。各プレイヤーは、対応する宇宙ステーションマーカーを取得し、故郷星系の別々の惑星に配備します。

各プレイヤーは両方の宇宙ステーションカードの能力にアクセスできますが、対応する宇宙ステーションが配備してある惑星上に船が1個以上ある必要があります。プレイヤーがどこに船を持っているかに基づいて、宇宙ステーションの能力へのアクセスを失う可能性があります。これらの違いを除いて、このバリエーションは先に記述してある通常の宇宙ステーションの全てのルールに従います。

SPACE STATION CONQUEST

このバリエーションにより、プレイヤーは自身が使用する為に他のプレイヤーの宇宙ステーションを獲得することができます。

は
プレイヤーが故郷星系以外の宇宙ステーションが配備してある惑星に対して、攻撃側の遭遇で勝利した時、その宇宙ステーションを征服します。解決フェーズ終了時、攻撃側として勝利したプレイヤーは防御側から宇宙ステーションカードと対応するマーカーを取得します。征服した宇宙ステーションは故郷星系のまだ宇宙ステーションが配備されていない惑星に配備します。

は
このバリエーションでは、宇宙ステーションは通常の取引の一部として交換されることがあります。

プレイヤーは制御する宇宙ステーションの配備されている惑星にコロニーがあるかぎり、その能力にアクセスできます。

プレイヤーが少なくとも5個の宇宙ステーション(4惑星バリエーションの時4個)を獲得した場合、そのプレイヤーはゲームに勝利します！この勝利条件は十分な宇宙ステーションがある時のみ利用できます。

CREDITS

Cosmic Encounter Design: Bill Eberle, Jack Kittredge, Peter Olotka, and Bill Norton

Expansion Design and Development: Jay Little

Special Thanks: Peter Olotka and Bill Eberle for their valuable input

Producer: Christopher Hosch

Editing & Proofreading: David Johnson

Graphic Design: Brian Schomburg

Managing Art Director: Andrew Navaro

Art Direction: Zoë Robinson and Andy Christensen

Alien Art: Felicia Cano, Andrew Navaro, Andrew Olson, and Sandara Tang

Space Station Art: Henning Ludvigsen

Playtesters: Samuel Bailey, Jaffer Batica, Bryan Bornmueller, Jonathan Bove, Daniel Lovat Clark, Andrew Fischer, Jason Glawe, Nathan I. Hajek, James Kniffen, Mark O'Connor, Michael Silsby, Tim Uren, Jason Walden, and Brendan Weiskotten

Production Manager: Eric Knight

Executive Game Designer: Corey Konieczka

Executive Game Producer: Michael Hurley

Publisher: Christian T. Petersen

A very special thank you to all the beta testers for their valuable insight into all things Cosmic.

© 2013 Fantasy Flight Publishing, Inc. No part of this product may be reproduced without specific permission. *Cosmic Storm* published under license from Eon Products, Inc. Fantasy Flight Supply is a trademark of Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games and the FFG Logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. *Cosmic Encounter* is a registered trademark of Eon Products, Inc. All rights are reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Suite 2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Actual components may vary from those shown. Made in China. *Warning! Not suitable for children under 3 years due to small parts. Choking hazard. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 13 YEARS OF AGE OR YOUNGER.*

VISIT US ON THE WEB AT
WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM

AND

PLAY COSMIC ENCOUNTER ONLINE AT
WWW.COSMICENCOUNTER.COM

AND

LIKE COSMIC ENCOUNTER AT
WWW.FACEBOOK.COM/COSMICENCOUNTER

